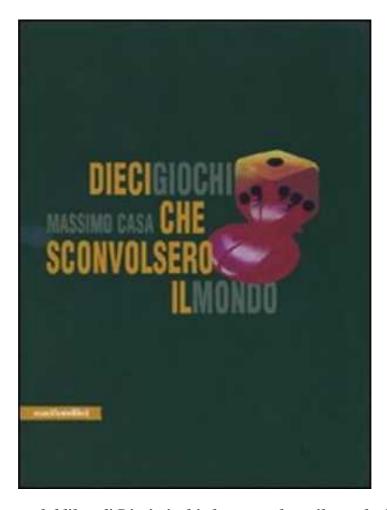
### Dieci giochi che sconvolsero il mondo PDF

#### Massimo Casa



Questo è solo un estratto dal libro di Dieci giochi che sconvolsero il mondo. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Massimo Casa ISBN-10: 9788872855898 Lingua: Italiano

Dimensione del file: 2207 KB

#### **DESCRIZIONE**

Un viaggio alla scoperta di dieci giochi che hanno avuto grandissimo peso e influenza nel mondo degli uomini: seguendo questo percorso sarà possibile conoscerli uno dopo l'altro, insieme a una moltitudine di altri giochi con loro imparentati. Si scopriranno non solo le loro modalità e regole, ma anche le storie e le vicende, le mode, i riti e le abitudini di cui sono stati e sono protagonisti o ispiratori. Sarà possibile ripercorrere le grandi famiglie ludiche che hanno intrattenuto e appassionato per secoli l'umanità: dall'enigma al labirinto, dal gioco dell'oca a quello degli scacchi, dai dadi ai giochi di società, dai giochi di strategia e di ruolo al vasto mondo delle carte, nelle loro infinite varianti antiche e moderne. Un viaggio in questo vasto universo che condurrà attraverso le sue invenzioni, i suoi linguaggi, i personaggi reali e immaginari che lo hanno popolato, ad abbracciare il piacere del gioco in tutte le sue sfaccettature.

## COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

Scopri DIECI GIORNI CHE SCONVOLSERO IL MONDO di John Reed: spedizione gratuita per i cli€ Prime e per ordini a partire da 29€ spediti da Amazon.

I dieci scoop che sconvolsero il mondo Dopo aver portato alla luce lo scandalo del News of The World, ... Meglio giocare a calcetto ...

# DIECI GIOCHI CHE SCONVOLSERO IL MONDO

Leggi di più ...