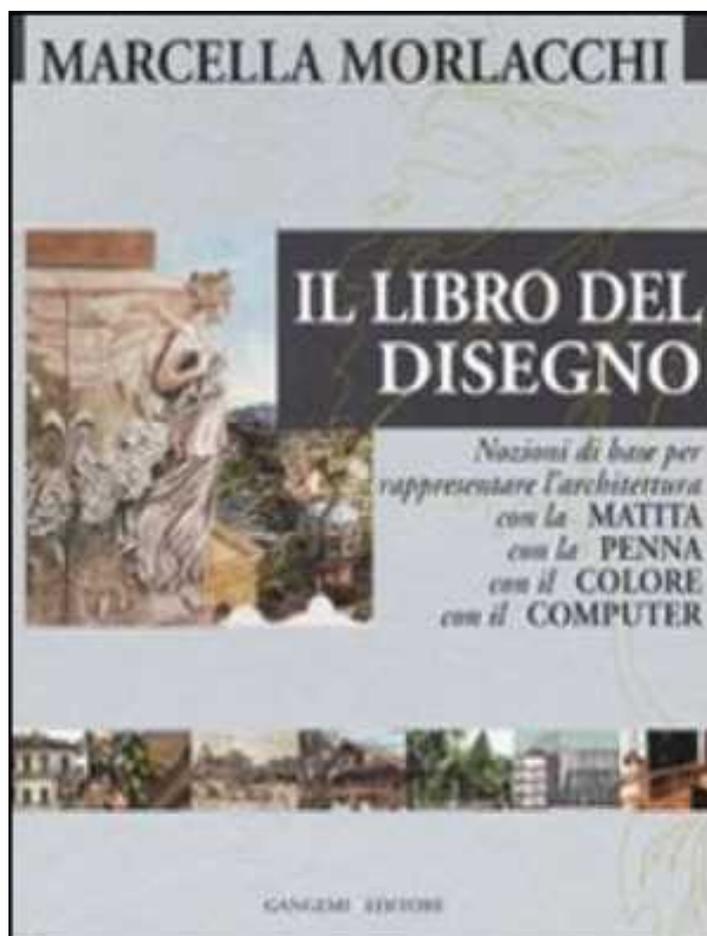


Tags: Il libro del disegno. Nozioni di base per rappresentare l'architettura con la matita, con la penna, con il colore, con il computer libro pdf download, Il libro del disegno. Nozioni di base per rappresentare l'architettura con la matita, con la penna, con il colore, con il computer scaricare gratis, Il libro del disegno. Nozioni di base per rappresentare l'architettura con la matita, con la penna, con il colore, con il computer epub italiano, Il libro del disegno. Nozioni di base per rappresentare l'architettura con la matita, con la penna, con il colore, con il computer torrent, Il libro del disegno. Nozioni di base per rappresentare l'architettura con la matita, con la penna, con il colore, con il computer leggere online gratis PDF

Il libro del disegno. Nozioni di base per rappresentare l'architettura con la matita, con la penna, con il colore, con il computer PDF

Marcella Morlacchi



Questo è solo un estratto dal libro di Il libro del disegno. Nozioni di base per rappresentare l'architettura con la matita, con la penna, con il colore, con il computer. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Marcella Morlacchi
ISBN-10: 9788849214260
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 4341 KB

DESCRIZIONE

Sono molto numerosi i manuali che hanno trattato gli argomenti di prima informazione sul disegno di architettura. Ma, come è noto "repetita iuvant"; e, per lo studente, specialmente in questa epoca caratterizzata dal dominio dell'informatica, è fondamentale conoscere le regole necessarie per disegnare correttamente con la propria mano, per poterle poi applicare nella rappresentazione digitale. Il volume è suddiviso in tre parti: la prima approfondisce lo studio del disegno manuale nella sua duplice espressione grafica e cromatica; la seconda analizza gli stessi argomenti, risolti dal disegno digitale; la terza pone in evidenza le differenze e i vantaggi di queste due tipologie della rappresentazione, con alcune schede di elaborati svolti da studenti della facoltà di architettura sia a mano libera che a riga e squadra e al computer: esse vogliono rappresentare un aiuto per gli allievi che desiderano apprendere le tecniche più idonee per disegnare correttamente qualsiasi oggetto architettonico. È auspicabile che la lettura di queste pagine semplifichi il primo scambio di informazioni tra docente e alunni. A introduzione dei vari argomenti sulle diverse tipologie del disegno si è posto il fumetto dell'architetto Renato de Paolis Guidacci.

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

Per le Scuole superiori acquistano anche Il libro del disegno. Nozioni di base per rappresentare l'architettura con la matita, con la penna, con il colore, con il ...

IL LIBRO DEL DISEGNO. Gangemi Editore . Nozioni di base per rappresentare l'architettura con la Matita, con la Penna, con il Colore, con il Computer. ...

Il libro del disegno. Nozioni di base per rappresentare l'architettura con la matita, con la penna, con il colore, con il computer, Libro di Marcella Morlacchi.

**IL LIBRO DEL DISEGNO. NOZIONI DI BASE PER RAPPRESENTARE L'ARCHITETTURA
CON LA MATITA, CON LA PENNA, CON IL COLORE, CON IL COMPUTER**

[Leggi di più ...](#)